

Vendredi 5 juin

1. Rituel du matin :

- La chanson des jours de la semaine : <https://www.youtube.com/watch?v=BiHYehk0tYo>
 - Quel jour sommes-nous ?
 - Nommer le nouveau mois : JUIN
 - Sur le calendrier du mois de juin, colorier le dessin de vendredi 5 juin.
- « Nous sommes vendredi. »

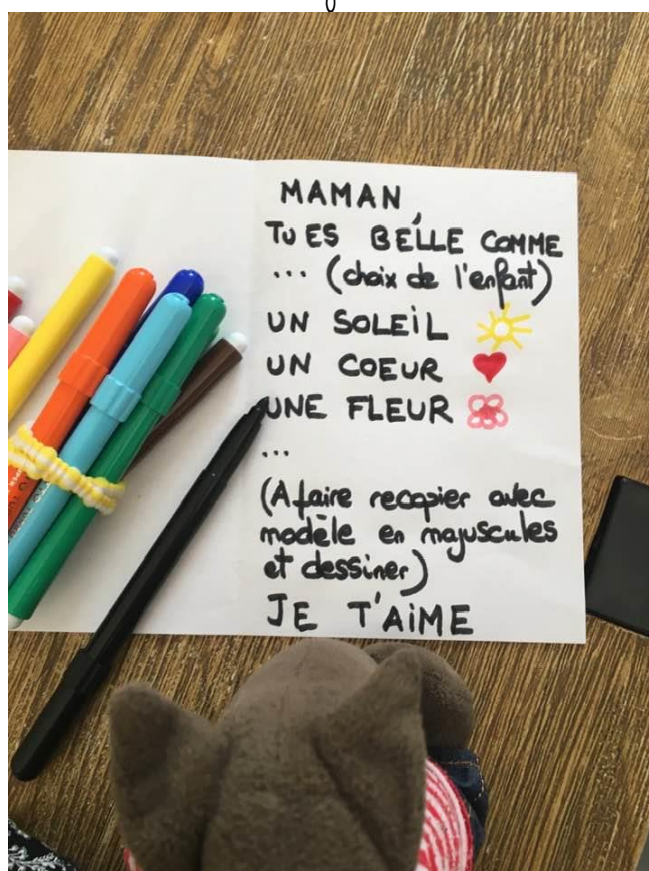
2. L'écrit :

- Une petite histoire à lire et à relire, voici le tapuscrit de « Le secret » d'Eric Battut : <http://chantalporte.free.fr/Le%20secret/presentation/album%20cahier%20de%20vie.pdf>

- Hier, nous vous avons proposé de faire une jolie carte pour la fête des mamans.

Nous vous proposons aujourd'hui d'écrire un petit texte au dos de cette carte. Vous pouvez utiliser une feuille de brouillon, pensez à écrire en majuscules d'imprimerie.

Si votre enfant sait ce qu'il veut écrire, utilisez la dictée à l'adulte. Sinon voici une idée :



Votre enfant pourra ensuite recopier entièrement ou partiellement ce texte. Il doit au moins écrire « MAMAN » et « JE T'AIME » en respectant le sens de tracé des lettres. Veillez à la tenue du crayon.

3. Les nombres et les quantités

Cliquez sur ce lien : <http://learningapps.org/watch?v=pp6vn6rc517>

L'enfant doit faire glisser l'image avec le bon nombre d'animaux sur la carte audio A, B, C...

Et pour travailler les quantités chiffrées : <http://learningapps.org/watch?v=pac0aujy517>

L'enfant doit faire glisser les cartes avec les animaux sur le bon chiffre.

4. Motricité

Vous souvenez-vous du jeu « 1, 2, 3 soleil » ?

Règle du jeu 1 2 3 soleil

Un joueur désigné par le meneur de jeu se place debout face à un mur. Tous les autres joueurs se placent en ligne à environ 20 pas de lui (ou plus, c'est à vous de voir). Le joueur face au mur tape trois fois le mur en comptant « un, deux, trois » et lorsqu'il dit « soleil » il se retourne. Durant le temps où la sentinelle (le joueur face au mur) ne regarde pas, les autres joueurs doivent s'approcher du mur ; mais lorsque la sentinelle se retourne tout le monde doit être totalement immobile. Si la sentinelle voit un des joueurs avancer ou bouger, ou simplement perdre l'équilibre, il le renvoie à la ligne de départ. Le but pour les joueurs est donc de réussir à toucher le mur sans que la sentinelle ne les voie bouger. Le joueur qui atteint le mur le premier remplace la sentinelle pour entamer une nouvelle partie !

Vous pouvez introduire de nouvelles variantes, en ajoutant des variations sur la manière de se déplacer vers la ligne d'arrivée. Par exemple, courez sur 1 2 3 soleil, marchez sur 1 2 3 nuages, sautez sur 1 2 3 pluie, etc.

Si vous jouez à la maison, vous pouvez mettre des obstacles sur le chemin (chaises, tabourets,...).

Les joueurs peuvent soit les contourner soit les utiliser.

Si vous êtes dehors, lorsqu'un joueur touche le mur, la sentinelle le poursuit. Si la sentinelle le rattrape avant qu'il n'ait regagné la ligne de départ, la sentinelle garde son poste. Dans le cas contraire, elle se fait remplacer par le joueur.

Amusez-vous bien en famille !

5. Les activités artistiques

Comme c'est la saison, je vous propose de faire des empreintes de cœurs avec un rouleau de papier toilette. Aidez votre enfant à former un cœur. Ensuite il pourra faire un dessin de son choix avec.



Bonne journée !