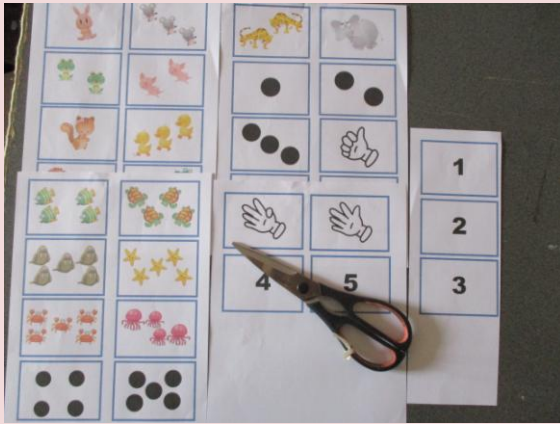


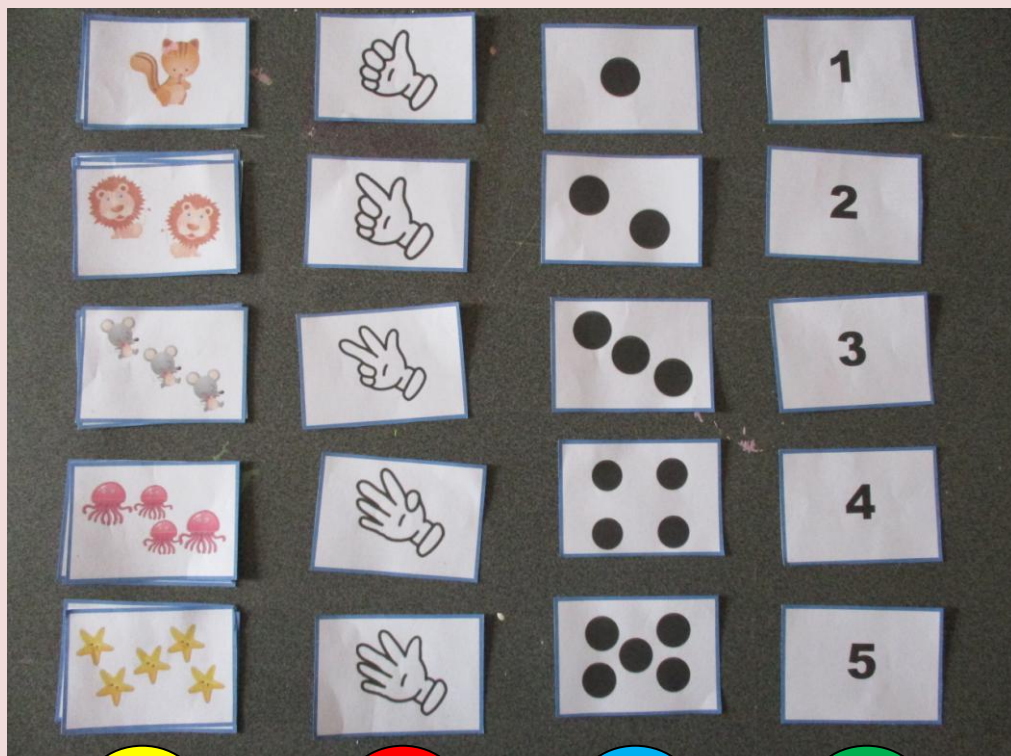
NUMERATION

Préparation du matériel par l'adulte :



Banque d'étiquettes à découper.

DESCRIPTION DU MATERIEL



On obtient 4 séries d'étiquettes que je vais nommer pour ne pas les confondre lors des séances :

SERIE 1 s'appelle ANIMAUX

SERIE 3 s'appelle POINTS

SERIE 2 s'appelle MAINS

SERIE 4 s'appelle CHIFFRES

INDICATIONS : Les séances de numération sont compliquées à préparer pour moi car tous les enfants ne sont pas au même niveau. C'est pourquoi j'ai mis pour tous les enfants les nombres de 1 à 5. C'est vous qui allez vous rendre compte de son niveau et adapter la séance à ses possibilités. N'aller pas trop vite, laisser le temps à votre enfant, c'est par la manipulation et la répétition que votre enfant progressera. Donc si votre enfant a encore des difficultés avec le nombre 1 et 2 ne passer pas au 3, lorsqu'il réussira vous pourrez ajouter le nombre 3 ; et ainsi de suite au 4, puis au 5.

Mes séances sont construites de la même façon pour tous les élèves, ce sera à vous de prendre les étiquettes qui correspondent à son niveau.

CONSEIL : Prévoyez une enveloppe pour ranger les étiquettes découpées pour ne pas en perdre.

IMPORTANT : Après chaque activité rangez bien les lettres, nous en aurons besoin pour d'autres activités.

MATERIEL

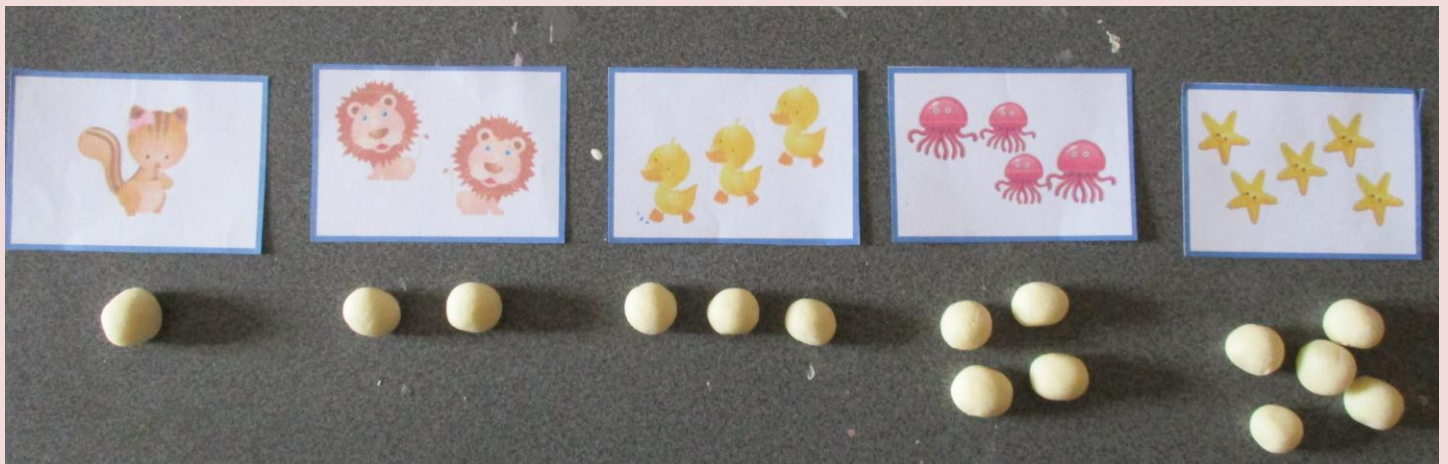
SERIE 1

BOULES



Présenter une étiquette avec 1, 2, 3, 4 et 5 animaux.

Consigne 1 : Place sous chaque étiquette autant de boules que d'animaux.



CONSEIL : Si l'exercice est facile passer à la consigne 2. Si votre enfant rencontre des difficultés, retirer le 5, le 4, voir le 3 et recommencer l'exercice en prenant dans la **SERIE 1** que des étiquettes de 1, 2 voir 3 animaux.

Etaler les étiquettes toutes les étiquettes ANIMAUX

Consigne 2 : Place autant de boules que d'animaux à côté de chaque étiquette.



MATERIEL

SERIE 1 ANIMAUX

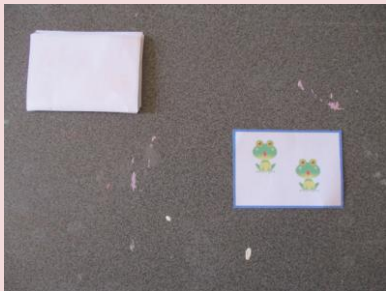
BOULES



REGLE DU JEU



1. Retourner les étiquettes de la **SERIE 1 ANIMAUX** (et seulement la série 1 avec les dessins d'animaux) face cachée pour faire une pioche.



2. Piocher la première étiquette et compter le nombre d'animaux.



3. Aller chercher autant de boules que d'animaux dans la boîte que vous aurez déposée à un autre endroit dans la pièce.



4. Déposer les boules à côté de l'étiquette et vérifier si c'est la bonne quantité.

Si c'est faux on recompte et on repart chercher les boules ; si c'est bon on retourne l'étiquette suivante et on continue le jeu jusqu'à épuisement de la pioche.

IMPORTANT : Après l'activité rangez bien le matériel.