

La classe est allée voir à « La cave à théâtre » :



PETITS CONTES POUR PETITS

Durée : 30 MINUTES
MARIONNETTES ET THÉÂTRE D'OBJETS
A partir de 3 ans .

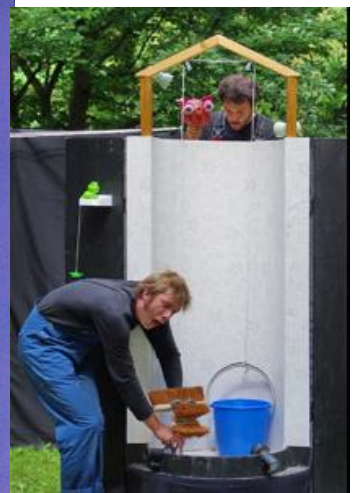
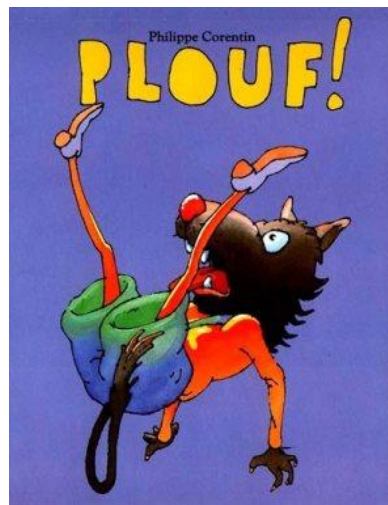
L' HISTOIRE

Les personnages sortent des livres tels que nous les avons imaginés ! Curiosité notable ... Tous les personnages sont bricolés avec des ustensiles piochés dans la vie de tous les jours : cuillère, pot en terre, balai ... Ce sont les objets du quotidien qui s'éveillent pour animer tout un monde et raconter des histoires aux enfants. Les histoires s'enchaînent et se mêlent les unes aux autres grâce à deux conteurs qui manipulent - à vue - les marionnettes. Par ailleurs, les changements de décors qui sont eux aussi réalisés sous les yeux des spectateurs donnent lieu à un jeu burlesque étonnant ! Les adaptations proposent des utilisations variées de l'espace : de la verticalité de PLOUF !, dont l'histoire se déroule au fond d'un puits, au plateau rotatif utilisé pour COMPTE LES MOUTONS en passant par TES CHAUSSETTES, BOB ! Et sa marionnette grande comme un enfant de 6 ans

COMPAGNIE DES FRÈRES GEORGES

Les histoires :

" Plouf ! " de Philippe Corentin



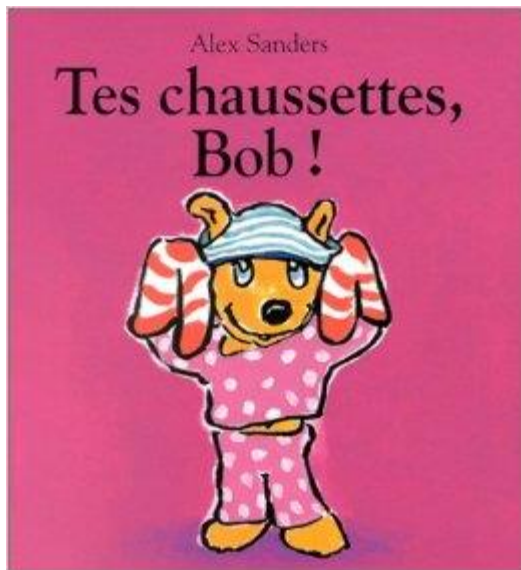
BALAI, BROSSE, SERPILLIÈRE, TOUT L'UNIVERS DE L'ENTRETIEN POUR
DES PERSONNAGES COCASSES !

LE RÉCIT DE PHILIPPE COREHTIN SE DÉROULE DAHS UN PUIS DANS LEQUEL LES PERSONNAGES
MONTENT ET DESCENDENT AU GRÉ DES ÉVÉNEMENTS..

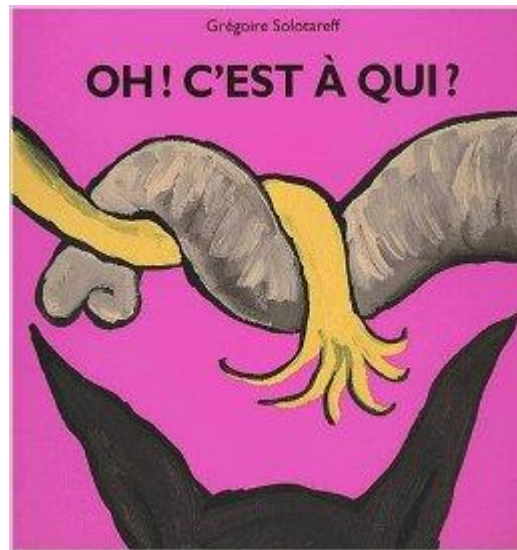


Tes chaussettes, Bob ! " de Alex Sanders

Quelques pots de terre , de la corde et voilà une marionnette de 1 mètre qui s'habille et se déshabille en suivant avec plus ou moins d'application les consignes de sa maman comme dans l'ouvrage d'Alex SANDERS ...



" Oh ! C'est à qui ? " de Grégoire Solotareff



Le plastique enfin à l'honneur !

Oh ! C'est à qui ? Boîtes d'œufs, presse agrumes, tuyau d'aspirateur ... tout est bon pour reconstituer les animaux de Grégoire SOLOTAREFF

" Compte les moutons ! " de Mireille d'Allancé



Tout est métallique. Ce petit garçon devra aller voir son papa bien des fois pour trouver le sommeil
....

