

JEUX MATHÉMATIQUES POSSIBLES AVEC UN JEU DE CARTES (54 CARTES)



En MS, nous garderons les cartes de 1 à 6 dans les 4 couleurs (trèfle, carreau, cœur, pique)

Le Mistigri

Cf tuto seesaw

Le jeu est composé des 24 cartes précédents + une carte intrus (un valet par exemple), le mistigri. Toutes les cartes sont distribuées parmi les joueurs (au moins 3 de préférence).

But : ne pas conserver le mistigri dans ses mains.

Déroulement : aussitôt la distribution, chaque joueur va poser sur la table les paires de son jeu (c'est -à-dire 2 cartes de même valeur et de même couleur). La partie commence alors et les joueurs jouent successivement. Chacun tire une carte au hasard dans le jeu de son adversaire de droite, s'il peut faire une paire avec une carte de son jeu, il pose la paire sur la table. On continue jusqu'à ce qu'il ne reste qu'une carte dans les mains d'un joueur... le perdant !

Le memory

Le jeu est composé de 12 cartes de 2 couleurs différentes. Il se joue seul ou à plusieurs.

But : retrouver les paires – mémoire.



Déroulement : l'enfant place les 12 cartes sur 3 lignes de 4 cartes devant lui, faces cachées. Il retourne 2 cartes, si elles forment une paire, il les prend, sinon il les retourne après avoir mémorisé leur place. Puis il recommence ou bien c'est au tour du 2nd joueur et à la fin, gagne celui qui a retrouvé le plus de paires

La Réussite

Le jeu est composé de 6 cartes de la même couleur. Il se joue seul.

But : remettre les 6 cartes dans l'ordre de la comptine numérique 1 2 3 4 5 6

Déroulement : l'enfant place les 6 cartes, faces cachées, les unes à côté des autres en ligne devant lui. Il choisit l'une des cartes qu'il prend pour la regarder. Il la place au bon endroit en prenant la carte qui s'y trouvait etc...

1



2



3



4



La Bataille

Cf tuto seesaw

Le jeu est composé des 24 cartes. Il se joue à 2.

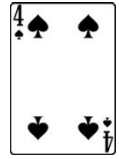
But : gagner plus de cartes que son adversaire

Déroulement : l'un des 2 joueurs distribue équitablement toutes les cartes. Les joueurs maintiennent le paquet faces cachées. En même moment, les 2 joueurs retournent la carte qui se trouve au dessus du paquet et la posent sur la table. Les 2 joueurs regardent les 2 cartes et celui qui a la carte avec le plus de points, gagne les 2 cartes. Quand un joueur n'a plus de cartes, il prend et retourne le paquet des cartes gagnées.

Autres Activités

Correspondance avec les doigts

Le jeu est composé des 24 cartes étalées sur la table face visible. Il se joue à 2. L'adulte montre une quantité avec ses doigts, l'enfant doit trouver rapidement une carte correspondante



Tri de cartes :

Le jeu est composé des 24 cartes étalées sur la table faces visibles. Il se joue seul. L'enfant étale ses cartes devant lui et les trie selon la quantité qu'elles représentent. Les 1 ensemble, les 2 ensemble... jusque 6.



Jeu des quantités :

Avec les 6 cartes d'une des couleurs. L'enfant pose la carte 1 et place 1 objet à côté, puis il pose la carte 2 et place 2 objets à côté, ... jusque 6.



La décomposition :

Avec 12 cartes de 2 couleurs. L'enfant étale les 12 cartes devant lui, faces visibles. L'adulte choisit une carte au hasard. L'enfant doit trouver 2 cartes qui correspondent à une décomposition de la quantité précédente. Ex : 6 -> 3 et 3 ou 2 et 4, 5 -> 1 et 4 ou 3 et 2...

