

LE JEU DU CLOWN



Jeu du clown

Jeu qui se joue à 2. En classe, nous y jouons soit avec 1 dé pour deux, soit avec 1 dé chacun (constellations, chiffres ou mains), soit avec des papiers pliés. Pour les dés, en collant une gommette sur la face du dé que l'on veut changer, on peut le moduler comme on veut !

Pour jouer à la maison, on peut également jouer avec des petits papiers pliés dans une boîte ou un petit sac en tissu (moins de triche que sur la table ! 😊) si on n'a pas de dés.

Chaque personne a un clown et 15 jetons.

But du jeu: recouvrir de jetons les vêtements du clown

Plusieurs consignes sont possibles. Suivant la consigne, l'objectif n'est pas le même !

- **A** : Avec 1 dé pour 2 : Tu lances le dé et tu places sur le clown le nombre de jetons obtenu." (les parties sont assez courtes)

Objectif : Reconnaître le chiffre, la constellation ou la représentation main. Faire une collection.

- **B** : Avec 1 dé pour 2, avec 2 gommettes sur le dé, en écrivant -1 et -2. On joue comme pour A sauf qu'on retire des jetons si -1 ou -2.

Objectif : Reconnaître le chiffre, la constellation ou la représentation main. Faire une collection. Savoir retirer 1 ou 2.

- **C** : Avec 2 dés : Chacun son dé, on le lance. Celui qui fait le plus grand score met 1 jeton sur son clown.

Objectif : Comparer des quantités.

- **D** : Avec 2 dés : Chacun son dé, on le lance. Celui qui fait le plus grand score met le nombre de jetons indiqué par le dé sur son clown.

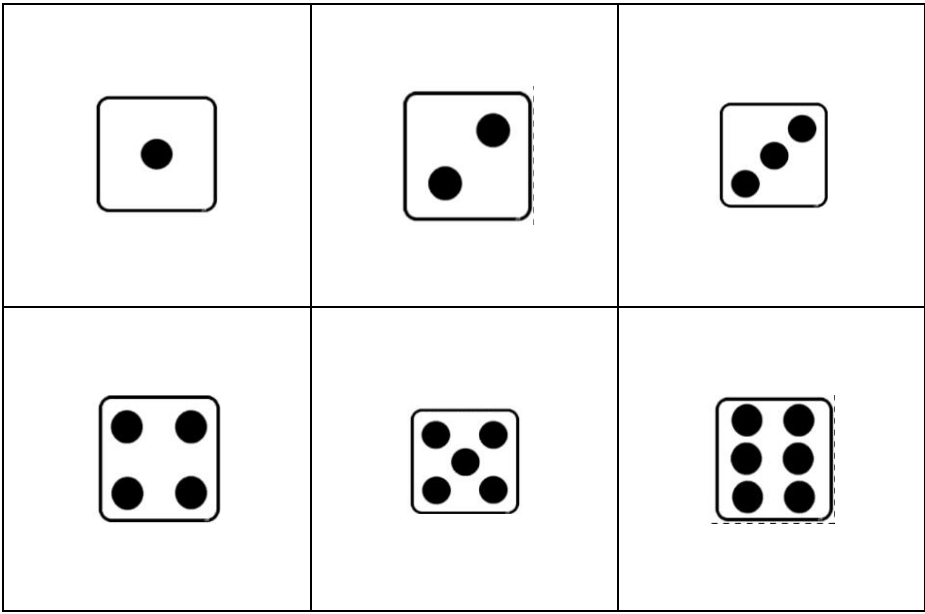
Objectif : Comparer des quantités. Faire une collection.

Ce jeu peut être utilisé pour tous les niveaux !

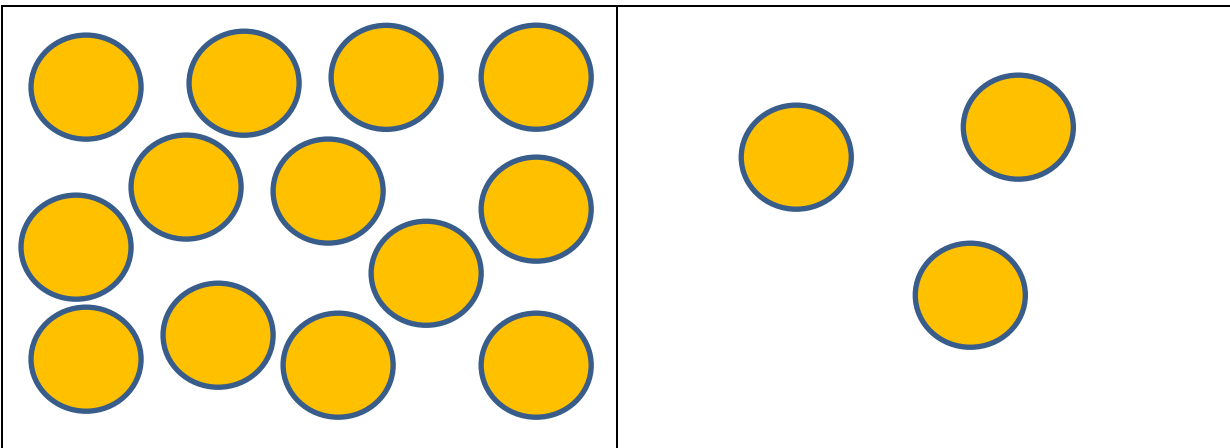
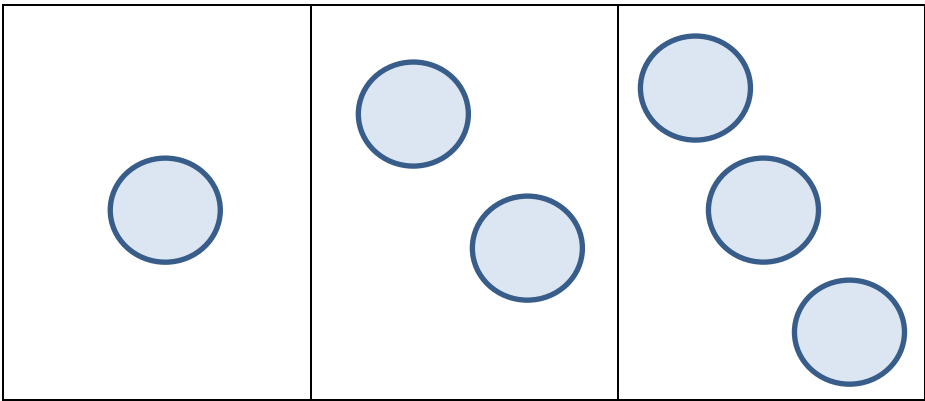
PS : Constellations 1, 2 ou 3 points ou étiquettes beaucoup/pas beaucoup

MS : Constellations

GS : chiffres



1	2	3	-1
4	5	6	-2



Etiquettes à découper et à plier pour tirer au sort

Etiquettes beaucoup/pas beaucoup