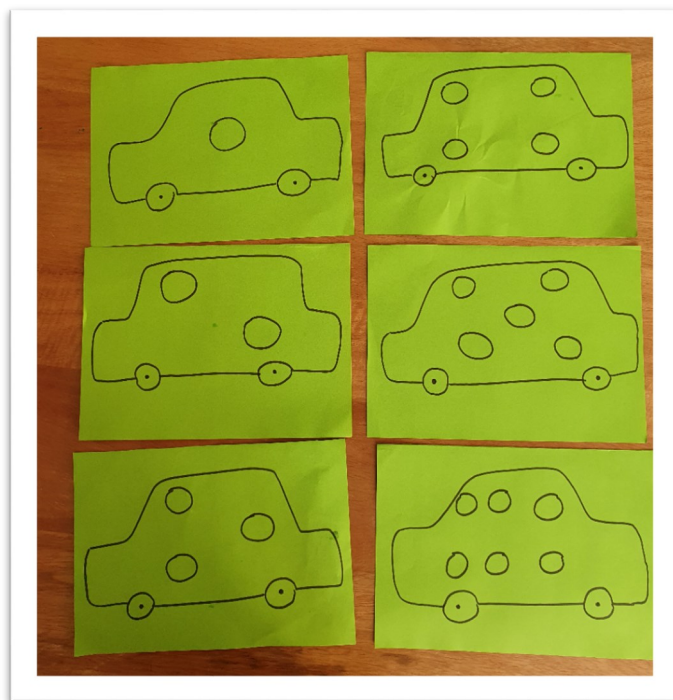


EN VOITURE !

LE MATERIEL QUE VOUS DEVEZ FABRIQUER



VOICI LE MATERIEL QUI VOUS SERVIRA POUR PLUSIEURS JEUX

6 PERSONNAGES (ou objets identiques)

6 PLANCHES « VOITURES » DONC 6 FEUILLES

DESSINEZ LES VOITURES , SUR CHAQUE VOITURE ON DESSINE UN NOMBRE DE RONDS (SIEGES)



AU DOS DE CHAQUE VOITURE ON ECRIT LE NOMBRE DE SIEGES DE LA VOITURE EN CHIFFRE (MOYENS), ou DOIGTS,

ou CONSTELLATIONS DU DE



LE MATERIEL QUE VOUS DEVEZ FABRIQUER

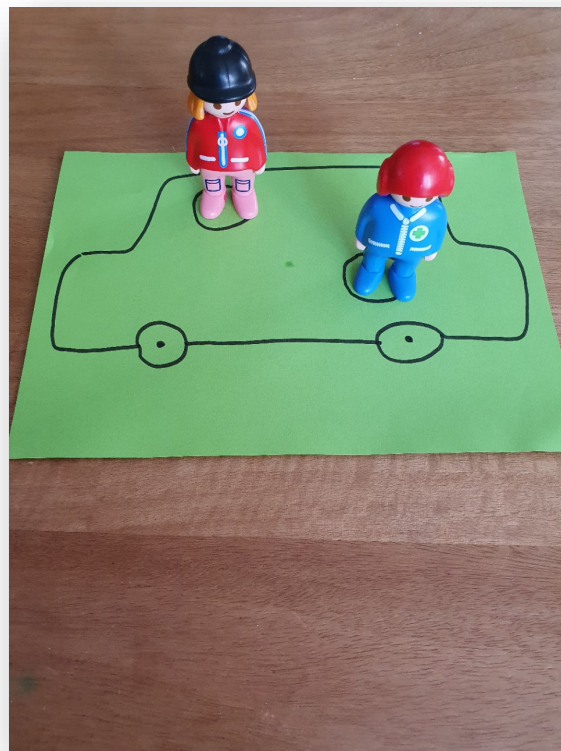
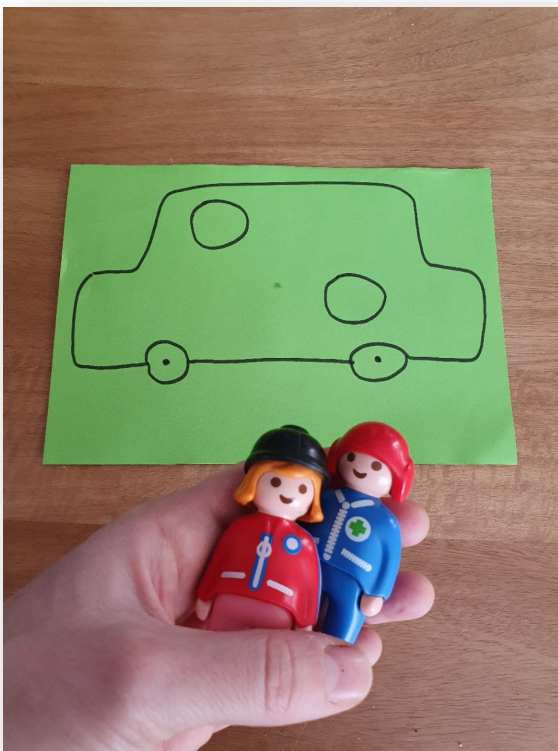
JEU 1: ON EMBARQUE VERSION 1

On place les personnages à distance des voitures. On montre les planches « tu vois sur chaque voiture il y a un nombre de sièges, une voiture est complète lorsqu'il y a un personnage sur chaque siège »

On remplit une voiture pour essayer.

(pour les petits on s'arrête à la voiture 3 ou 4 pour ce jeu)

« Je te donne une voiture, tu dois aller chercher **EN UN COUP** juste ce qu'il faut de personnages pour que la voiture soit complète »



Exemple: je montre la voiture 2 , l'enfant va chercher 2 personnages.

On Vérifie en plaçant les personnages. Si l'enfant ne ramène pas la bonne quantité, on le laisse placer les personnages, constater son erreur et ramener les personnages . « Il en manque un, je me suis trompé, je réussirai une prochaine fois »

JEU 2: ON EMBARQUE VERSION 2

Même jeu mais on retourne les cartes, l'enfant doit deviner combien de sièges il y a .

« Tu vois de l'autre côté de la voiture il est noté le nombre de sièges, comme tout à l'heure tu dois aller chercher juste ce qu'il faut de bonhommes pour remplir la voiture »



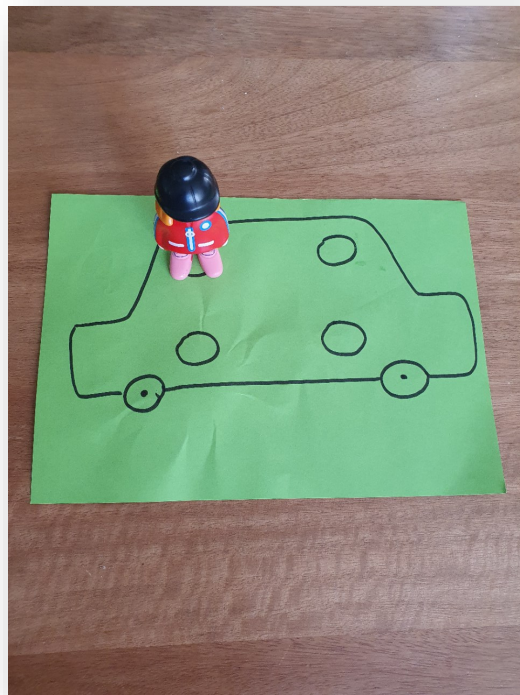
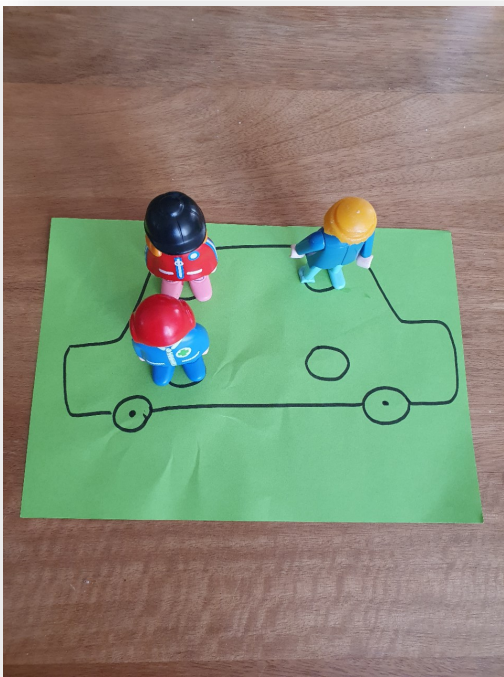
L'enfant va chercher le bon nombre de bonhommes et il vérifie en retournant la carte et en les plaçant sur les sièges.

JEU 3 : ON REMPLIT LES VOITURES

L'adulte choisit une voiture et y place des personnages.

L'enfant doit voir combien de sièges sont disponibles (attention il ne doit pas pointer avec son doigt mais reconnaître la quantité)

*« tu dois aller chercher **EN UN COUP** la bonne quantité de bonhommes pour compléter la voiture »*



Exemple: pour la voiture 4 je place 2 bonhommes, combien de sièges sont encore vides? L'enfant reconnaît 2 et va chercher 2 bonhommes.

On vérifie en plaçant les bonhommes « oui, 2 et encore 2 pour faire

4 »

**ATTENTION POUR LES PETITS ON NE LIBERE PAS PLUS DE 3
SIEGES**

JEU 4: TROUVER LA VOITURE MANQUANTE

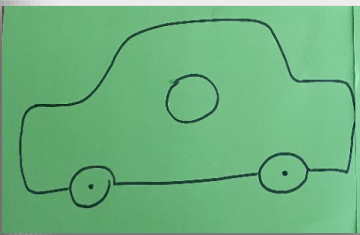
CETTE FOIS LES BONHOMMES SONT TROP, IL FAUT TROUVER LA VOITURE MANQUANTE

-vous prenez un nombre de bonhommes (jusqu'à 3 pour les petits, 5 pour les moyens)

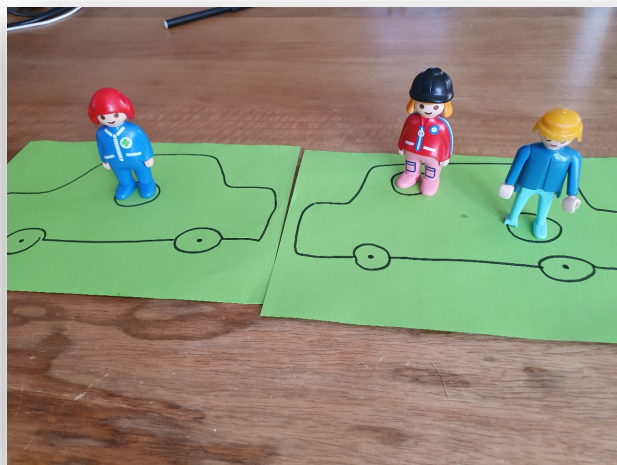
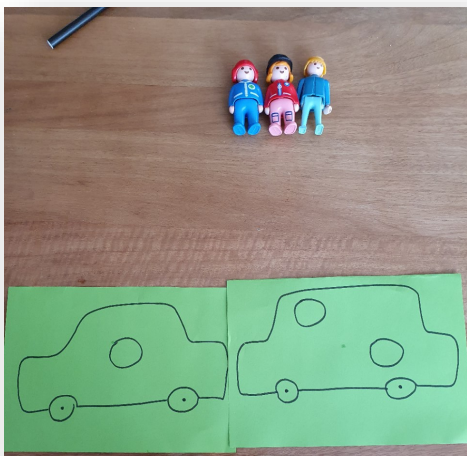
-Vous posez une première voiture

-L'enfant doit trouver combien de bonhommes seront assis

-puis combien de bonhommes il restera et par conséquent quelle voiture il faut ajouter



Exemple: il y a trois bonhommes, l'adulte pose la voiture « 1 » « combien de bonhommes vont être assis ? » « combien il en restera »



L'enfant dit « 1 bonhomme va être assis, il en reste 2 » · Il cherche la voiture 2. On vérifie en posant les bonhommes.

FICHE D APPLICATION: RELIER CHAQUE GROUPE A SA VOITURE

