

M.S.
G.S.

Le vol de la fusée

Graphisme -
Les lignes brisées

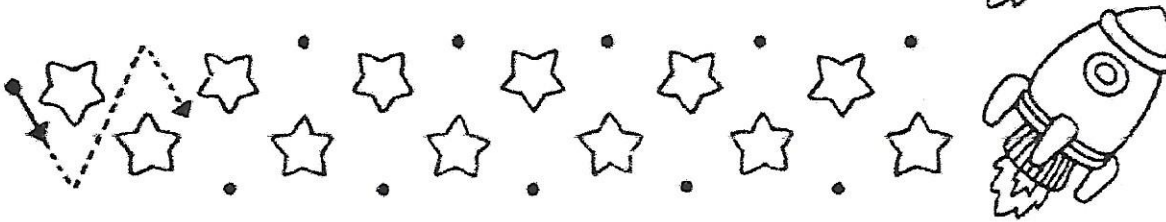
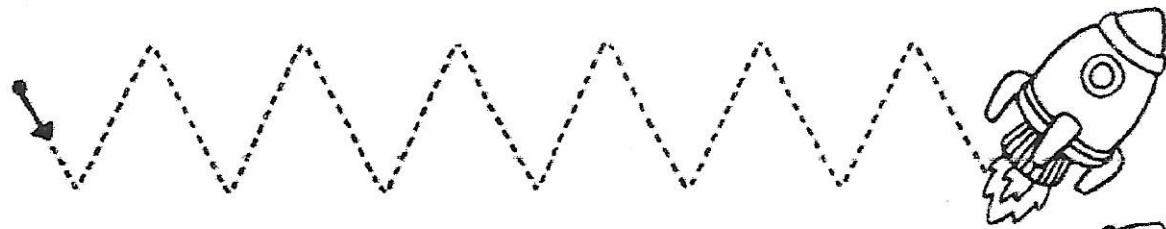
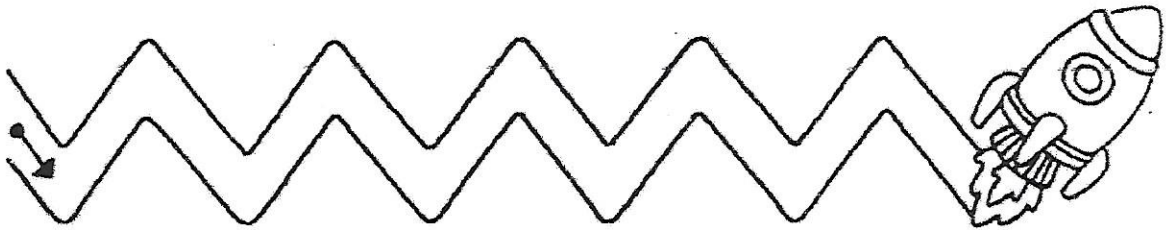
Prénom :

Date :

avec / sans aide



Trace le vol de la fusée, d'abord à l'intérieur du chemin, puis sur les pointillés. Ensuite, **repass** sur les lignes brisées en plus petit et continue-les tout seul.



Objectifs :

- Tracer des lignes brisées de manière continue.
- Agir dans un espace délimité
- Apprendre à réduire la longueur des tracés
- Tenir correctement l'outil scripteur.